

ForeManager 사용 설명서

1. ForeManager 설명

- ① 본 소프트웨어는 자동 업데이트를 지원합니다. 또한 저희 소프트웨어는 프로세스만을 통한 분석이 아닌, 특수 알고리즘을 통한 분석이므로, 샌드박스나 Desktops, Deskhedron 등의 가상화 머신으로 뚫는 것은 불가능합니다.
- ② 본 소프트웨어는 PC방 프리미엄 사이트에서의 과금 상황을 지속적으로 감지하는 기능 뿐만 아니라, 실제 클라이언트에서 실행 되는 게임을 감지 하여, 중복 실행에 대한 분석뿐 아니라 초과금에 대한 체크까지 가능하게 해주는 것이 목적입니다.
- ③ 본 소프트웨어는 사장님들의 편의성을 위하여 만들어진 것으로, **앞으로 개발된 모든 소프트웨어를 포함 무료로 배포함을 원칙으로 합니다.** 다만 지속적인 업데이트와 새로운 소프트웨어 개발을 위한 개발비를 광고를 통하여 충당하려 합니다.
- ④ 광고를 게재 함에 있어서, PC방과 어울리지 집행하지 않습니다.
(스마트폰 게임 광고, 19금 광고, 사행성 광고, etc.)
- ⑤ 본 소프트웨어는 PC방에서 약 반년간 필드 테스트를 통해 개발되었고 현재 배포되는 소프트웨어는 테스트 버전이 아닌 상용화 버전을 명시합니다.

2. ForeManager 테스트 사례

I. 초과금 사례

The screenshot displays the ForeManager 1.03 interface. The main window shows a table with columns for #, IP, 버전, 실행중인 유료 게임 (실제 정보), and 과금중인 유료 게임 (웹 정보). A pop-up window titled '오과금 감지' (Overpayment Detected) is overlaid on the table, displaying the message: '3번 PC 에서 유료 게임 초과금이 감지되었습니다.' (Overpayment detected for PC 3) and '시각: 2015-04-16 오후 5:50' (Time: 2015-04-16 PM 5:50). A '확인' (OK) button is visible in the pop-up.

#	IP	버전	실행중인 유료 게임 (실제 정보)	과금중인 유료 게임 (웹 정보)
1	229.11		오프라인	
2	229.12	1.64	오프라인	
3	229.13	1.64	온라인	
4	229.14	1.64	온라인	
5	229.15	1.64	오프라인	
6	229.16	1.64	오프라인	
7	229.17	1.64	오프라인	
8	229.18	1.64	오프라인	
9	229.19	1.64	오프라인	
10	229.20	1.64	오프라인	
11	229.21		오프라인	
12	229.22	1.64	사이퍼즈 [02:17:41]	
13	229.23	1.64	오프라인	
14	229.24	1.64	리그오브레전드 [01:20:46]	
15	229.25	1.64	오프라인	
16	229.26	1.64	리그오브레전드 [01:12:25]	
17	229.27	1.64	리그오브레전드 [00:38:04]	리그오브레전드
18	229.28	1.64	리그오브레전드 [00:18:16]	리그오브레전드
19	229.29	1.64	서든어택 [00:20:33]	서든어택
20	229.30	1.64	오프라인	
21	229.31	1.64	오프라인	
22	229.32	1.65	오프라인	
23	229.33		오프라인	
24	229.34	1.64	오프라인	
25	229.35		오프라인	
26	229.36	1.64	오프라인	
27	229.37	1.64	로스트사가 [00:00:42]	로스트사가
28	229.38	1.65	로스트사가 [00:03:46]	로스트사가
29	229.39	1.64	온라인	
30	229.40		오프라인	
31	229.41	1.64	리그오브레전드 [00:19:23]	리그오브레전드
32	229.42	1.64	리그오브레전드 [00:09:49]	리그오브레전드

PC 3번과 4번에서 갯앰프드 초과금이 발생되었으며, 설정된 시간이 지나면 초과금과 함께 위와 같은 팝업창으로 경고를 해드립니다.

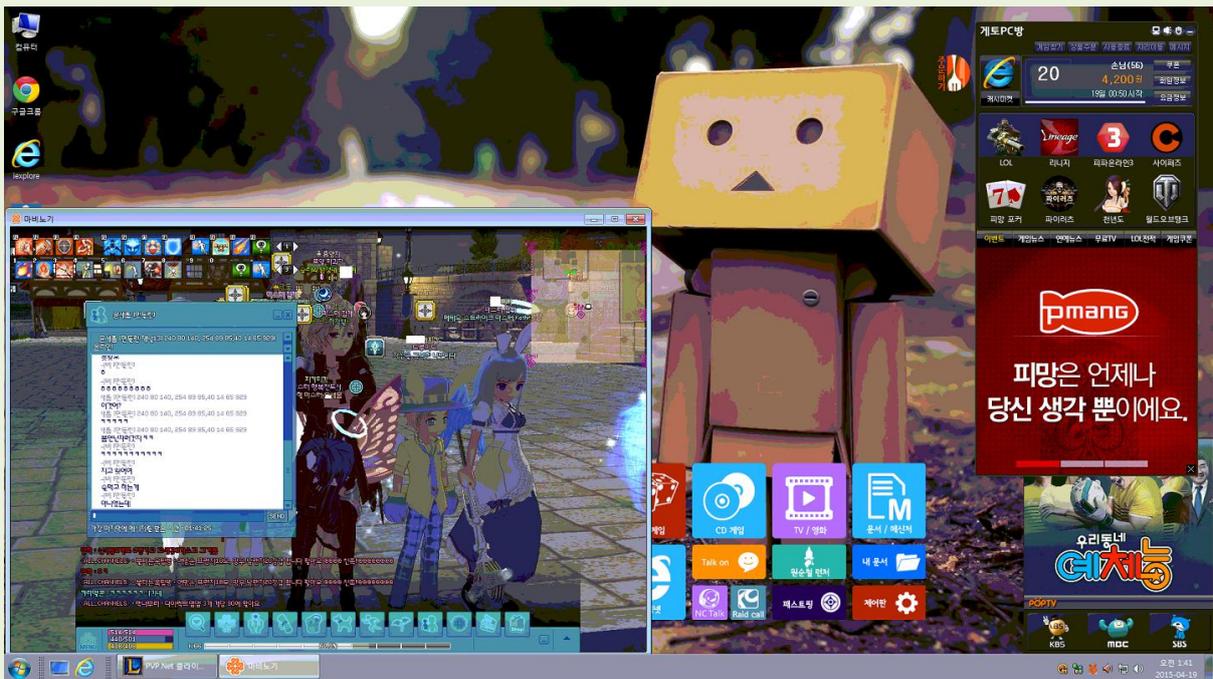
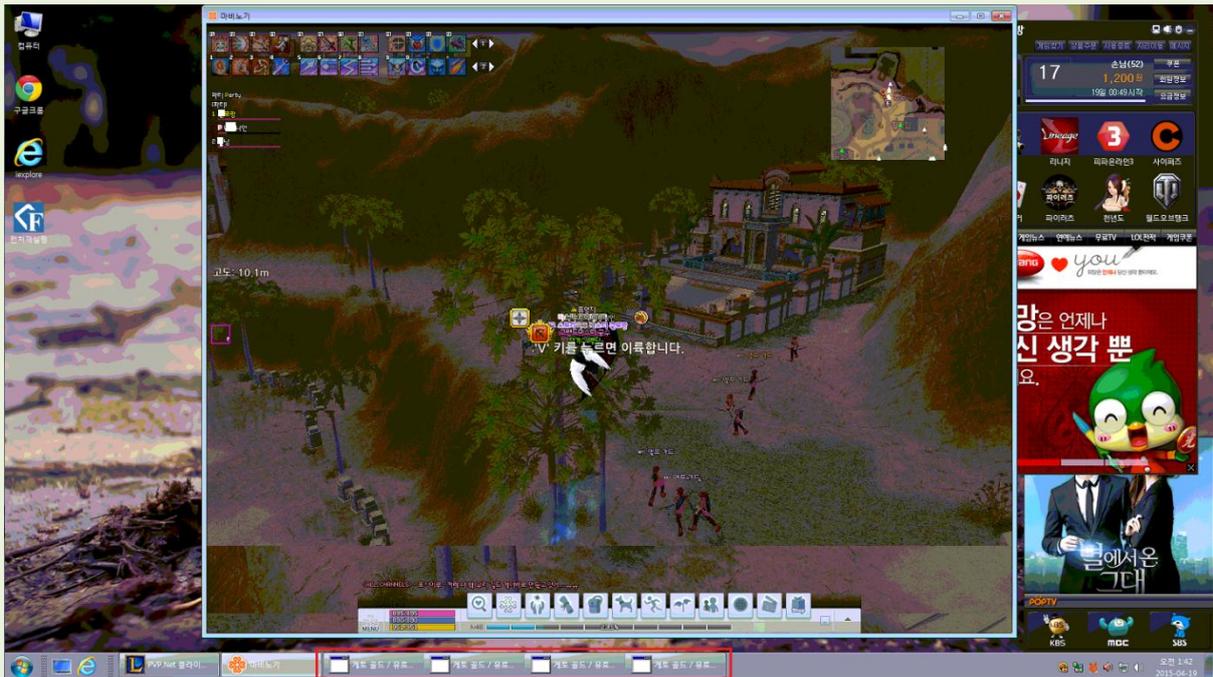
II. 중복실행 사례

The screenshot shows the 'foreManager 1.03' interface with a table of active game sessions. The table has columns for '#', 'IP', '버전', '실행중인 유료 게임 (실제 정보)', and '과금중인 유료 게임 (웹 정보)'. Rows 17 and 20 are highlighted with green boxes, and green arrows point from their '실행중인 유료 게임' column to the '과금중인 유료 게임' column, indicating a duplicate execution. A dialog box titled '중복 실행 감지' (Duplicate Execution Detected) is overlaid on the table, displaying the message: '17번 PC 229.27에서 유료 게임 중복 과금이 감지되었습니다.' (Duplicate payment for paid games detected on PC 17, IP 229.27) and the time '시각: 2015-04-19 오전 1:41'. A '확인' (OK) button is visible at the bottom of the dialog.

#	IP	버전	실행중인 유료 게임 (실제 정보)	과금중인 유료 게임 (웹 정보)
7	3,229,17	1,66	오프라인	
8	3,229,18	1,66	오프라인	
9	3,229,19	1,66	오프라인	
10	3,229,20	1,66	리그오브레전드 [01:56:49]	리그오브레전드
11	3,229,21	1,66	리그오브레전드 [01:57:05]	리그오브레전드
12	3,229,22	1,66	리그오브레전드 [01:57:35]	리그오브레전드
13	3,229,23	1,66	온라인 (foreLauncher 실행 안 됨)	
14	3,229,24	1,66	오프라인	
15	3,229,25	1,66	오프라인	
16	3,229,26	1,66	오프라인	
17	3,229,27	1,66	리그오브레전드 [00:52:54], 마비노기 [00:03:26]	리그오브레전드, 마비노기
18	3,229,28	1,66	리그오브레전드 [00:57:55]	리그오브레전드
19	3,229,29	1,66	리그오브레전드 [00:42:04]	리그오브레전드
20	3,229,30	1,66	리그오브레전드 [00:50:10], 마비노기 [00:02:06]	리그오브레전드, 마비노기
21	3,229,31	1,66	오프라인	
22	3,229,32	1,66	오프라인	
23	3,229,33	1,66	오프라인	
24	3,229,34	1,66	오프라인	
25	3,229,35	1,66	오프라인	
26	3,229,36	1,66	오프라인	
27	3,229,37	1,66	오프라인	
28	3,229,38	1,66	오프라인	
29	3,229,39	1,66	오프라인	
30	3,229,40	1,66	오프라인	
31	3,229,41	1,66	오프라인	
32	3,229,42	1,66	오프라인	
33	3,229,43	1,66	오프라인	
34	3,229,44	1,66	오프라인	
35	3,229,45	1,64	오프라인	
36	3,229,46	1,66	오프라인	
37	3,229,47	1,66	사이퍼즈 [03:03:22]	사이퍼즈

The screenshot shows the 'foreManager 1.03' interface with a table of active game sessions. The table has columns for '#', 'IP', '버전', '실행중인 유료 게임 (실제 정보)', and '과금중인 유료 게임 (웹 정보)'. Rows 17 and 20 are highlighted with red boxes, and red arrows point from their '실행중인 유료 게임' column to the '과금중인 유료 게임' column, indicating a duplicate execution. A dialog box titled '중복 실행 감지' (Duplicate Execution Detected) is overlaid on the table, displaying the message: '20번 PC 229.30에서 유료 게임 중복 과금이 감지되었습니다.' (Duplicate payment for paid games detected on PC 20, IP 229.30) and the time '시각: 2015-04-19 오전 1:42'. A '확인' (OK) button is visible at the bottom of the dialog.

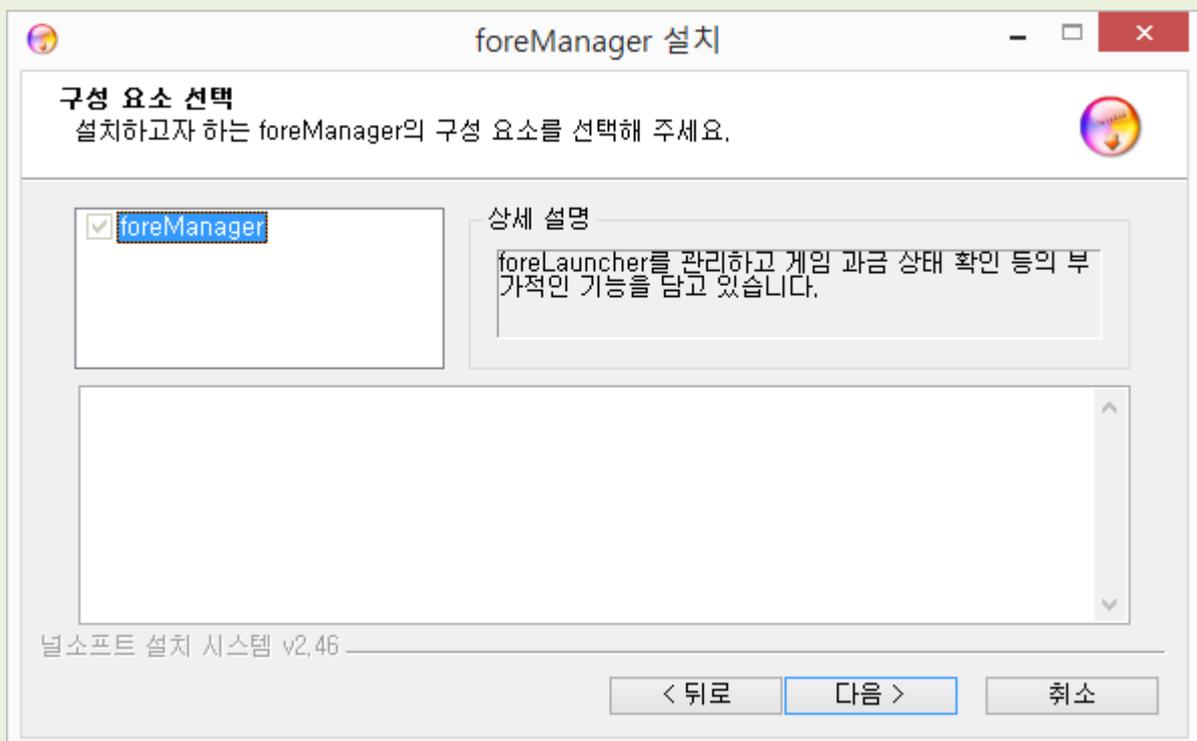
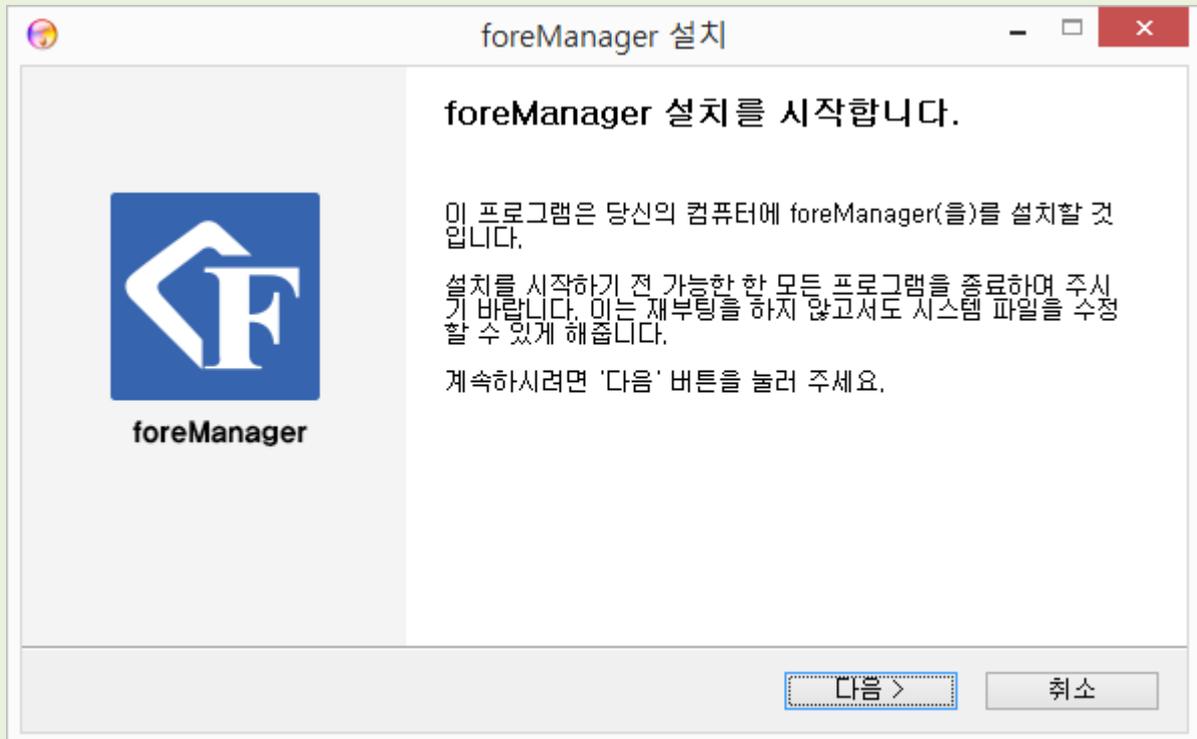
#	IP	버전	실행중인 유료 게임 (실제 정보)	과금중인 유료 게임 (웹 정보)
7	3,229,17	1,66	오프라인	
8	3,229,18	1,66	오프라인	
9	3,229,19	1,66	오프라인	
10	3,229,20	1,66	리그오브레전드 [01:57:53]	리그오브레전드
11	3,229,21	1,66	리그오브레전드 [01:58:09]	리그오브레전드
12	3,229,22	1,66	리그오브레전드 [01:58:40]	리그오브레전드
13	3,229,23	1,66	온라인 (foreLauncher 실행 안 됨)	
14	3,229,24	1,66	오프라인	
15	3,229,25	1,66	오프라인	
16	3,229,26	1,66	오프라인	
17	3,229,27	1,66	리그오브레전드 [00:53:58], 마비노기 [00:04:30]	리그오브레전드, 마비노기
18	3,229,28	1,66	리그오브레전드 [00:39:01]	리그오브레전드
19	3,229,29	1,66	리그오브레전드 [00:39:01]	리그오브레전드
20	3,229,30	1,66	리그오브레전드 [00:39:01], 마비노기 [00:04:30]	리그오브레전드, 마비노기
21	3,229,31	1,66	오프라인	
22	3,229,32	1,66	오프라인	
23	3,229,33	1,66	오프라인	
24	3,229,34	1,66	오프라인	
25	3,229,35	1,66	오프라인	
26	3,229,36	1,66	오프라인	
27	3,229,37	1,66	오프라인	
28	3,229,38	1,66	오프라인	
29	3,229,39	1,66	오프라인	
30	3,229,40	1,66	오프라인	
31	3,229,41	1,66	오프라인	
32	3,229,42	1,66	오프라인	
33	3,229,43	1,66	오프라인	
34	3,229,44	1,66	오프라인	
35	3,229,45	1,64	오프라인	
36	3,229,46	1,66	오프라인	
37	3,229,47	1,66	사이퍼즈 [03:04:26]	사이퍼즈

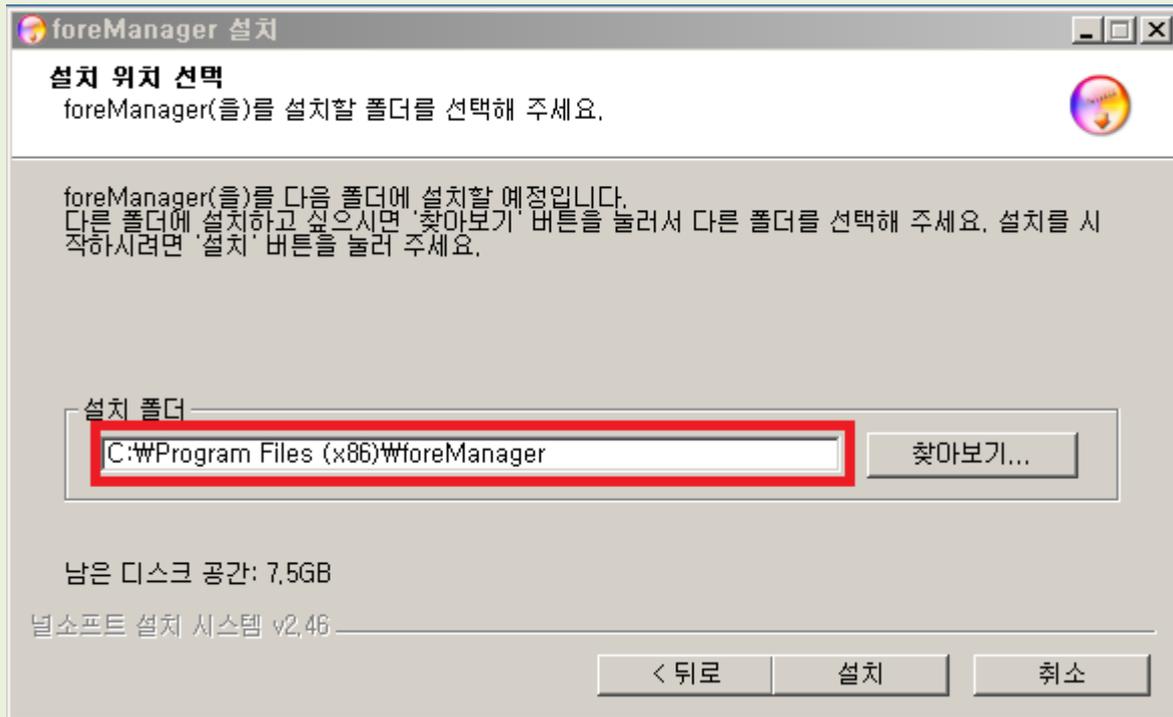


1. PC 17번과 20번에서 리그오브레전드를 실행한 상태에서 마비노기를 실행하였습니다.
2. 손님 자리에서 실제로 리그오브레전드와 마비노기가 실행되는걸 소프트웨어에서 인식하였습니다.
3. 사이트에서도 역시 중복 과금이 되고 있다는 걸 확인 한 후 알림음과 함께 팝업창으로 경고를 해드립니다.

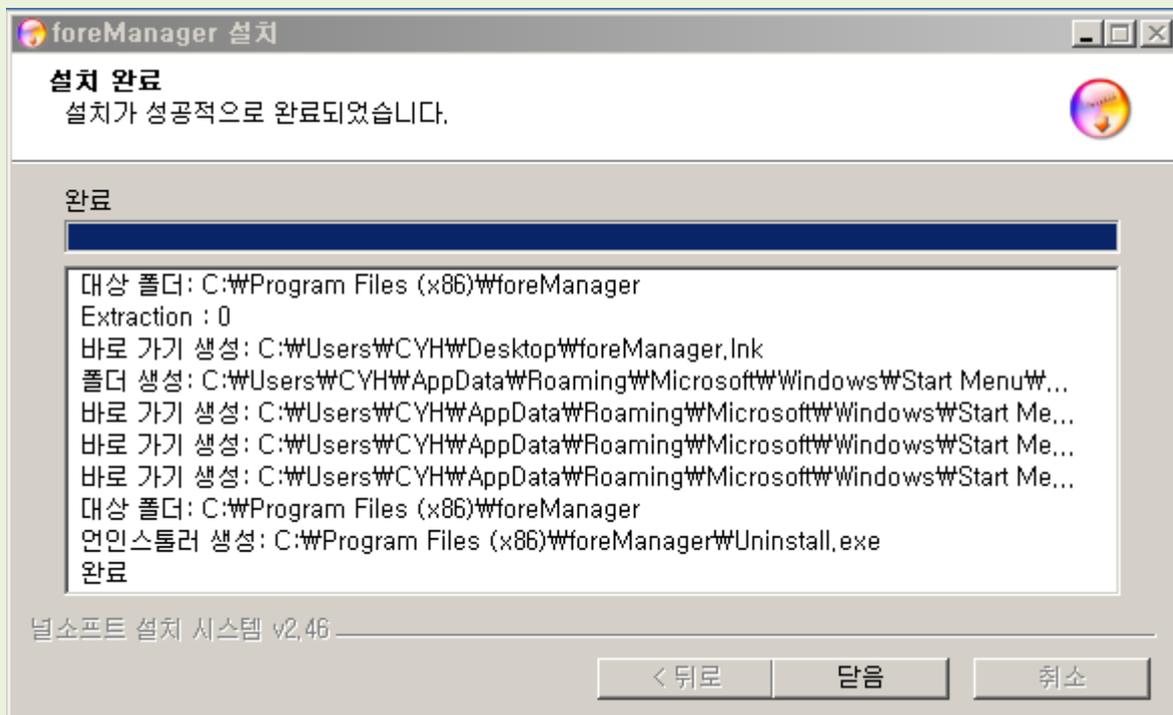
3. ForeManager 설치 및 설정

1. 설치





설치 위치를 설정 합니다. 찾아보기나, 텍스트 입력을 통하여 경로값 설정이 가능합니다.



설치가 완료된 후 다음을 누르면 ForeManager가 실행됩니다. 바탕화면에 ForeManager 바로가기 아이콘이 자동으로 생성됩니다.



게임사 사이트 아이디와 비밀번호 설정 창입니다.

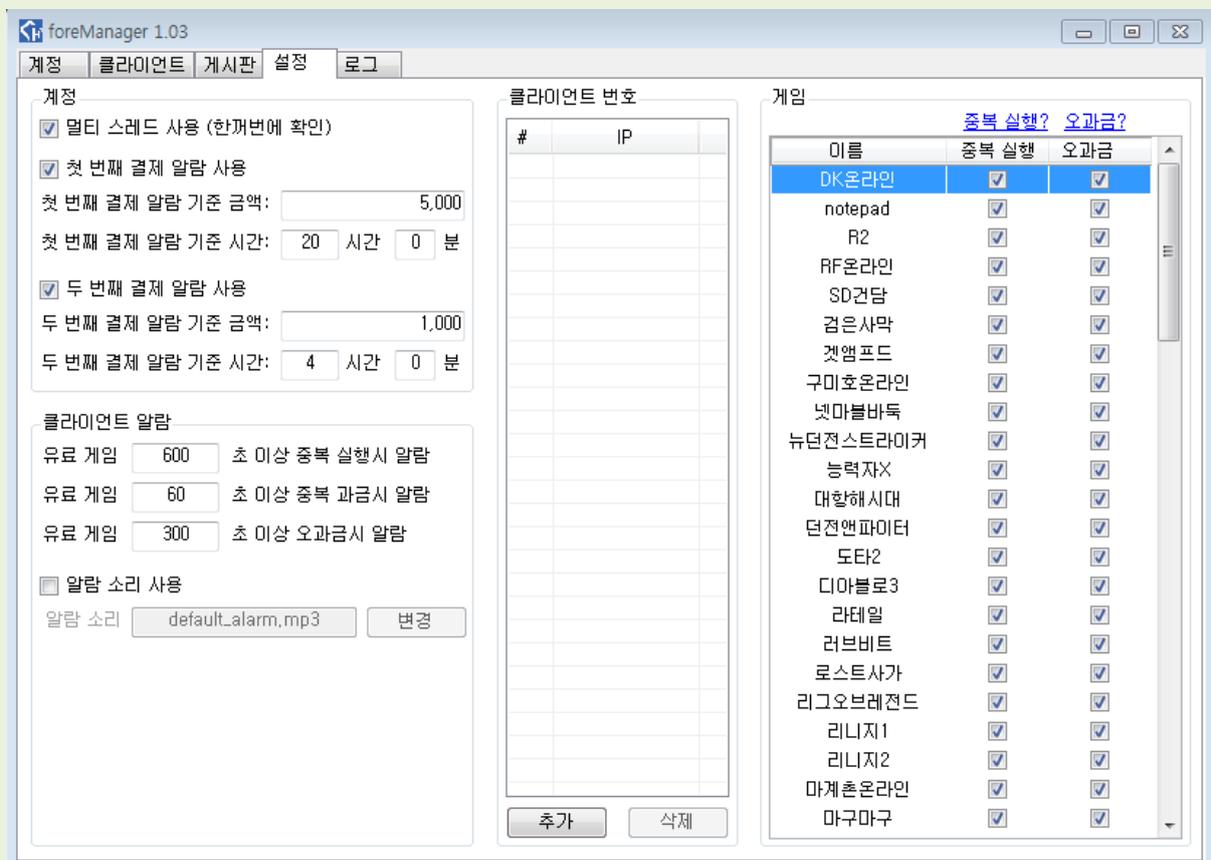


설정된 아이디와 비밀번호는 암호화되어 저장되며 프로그램 실행시 자동 로그인됩니다.

비밀번호가 아이디가 잘못 설정된 경우, 그에 해당하는 로그인 오류를 감지하여 로그인 시도가 정지되므로, 무한 로그인 시도로 인하여 아이디가 막히는 경우를 방지하였습니다.

간혹 NCSOFT의 경우 코인이 0으로 뜨는 경우가 있는데 이는 NC패밀리존 사이트 오류입니다. 또한 이때 올리는 충전 알림 메시지는 알고리즘을 통하여 보완하였습니다.

특정 사이트의 경우 IP 리스트 얻어 오거나, 남은 코인 및 시간을 가져오는데 실패하는 경우가 있지만 이 또한 알고리즘을 통하여 보완하여, 자동으로 새로고침되는 기능이 있습니다.



처음 본 소프트웨어를 설치하시고 설정 창으로 가면 보시게 되는 기본 화면입니다.

개별적인 커스터마이징이 가능합니다.

A. 멀티 스레드 사용 :

로그인시에 멀티 스레드를 사용함으로써 효율을 높일 수 있습니다. 컴퓨터의 CPU 속도와 메모리 크기가 여유롭지 않은 경우 체크를 해제하는 것이 좋습니다.

B. 결제 알람 사용 :

간혹 자동결제 설정을 하지 않은 경우, 코인이 모두 소진되어서 손님들의 불만 접수가

들어오는 경우가 있습니다. 이를 미연에 방지하기 위한 기능입니다.

C. 클라이언트 알람

유료게임 중복 실행 시 알람 : 이는 실제로 유료게임비가 과금은 되고 있지 않으나, 손님들이 게임들을 중복 실행시키는 걸 싫어하시는 업주님들을 위한 설정입니다.

유료게임 중복 과금 시 알람 : 이는 과금 사이트에서 실제로 유료게임비가 과금되고 있는 경우를 위한 설정입니다.

단, 최소 2분 이상으로 설정해야 합니다. 이는 게임 종료 후 과금 사이트의 반영과 본 소프트웨어가 사이트를 받아오는 과정에서 딜레이가 있을 수 있기 때문입니다.

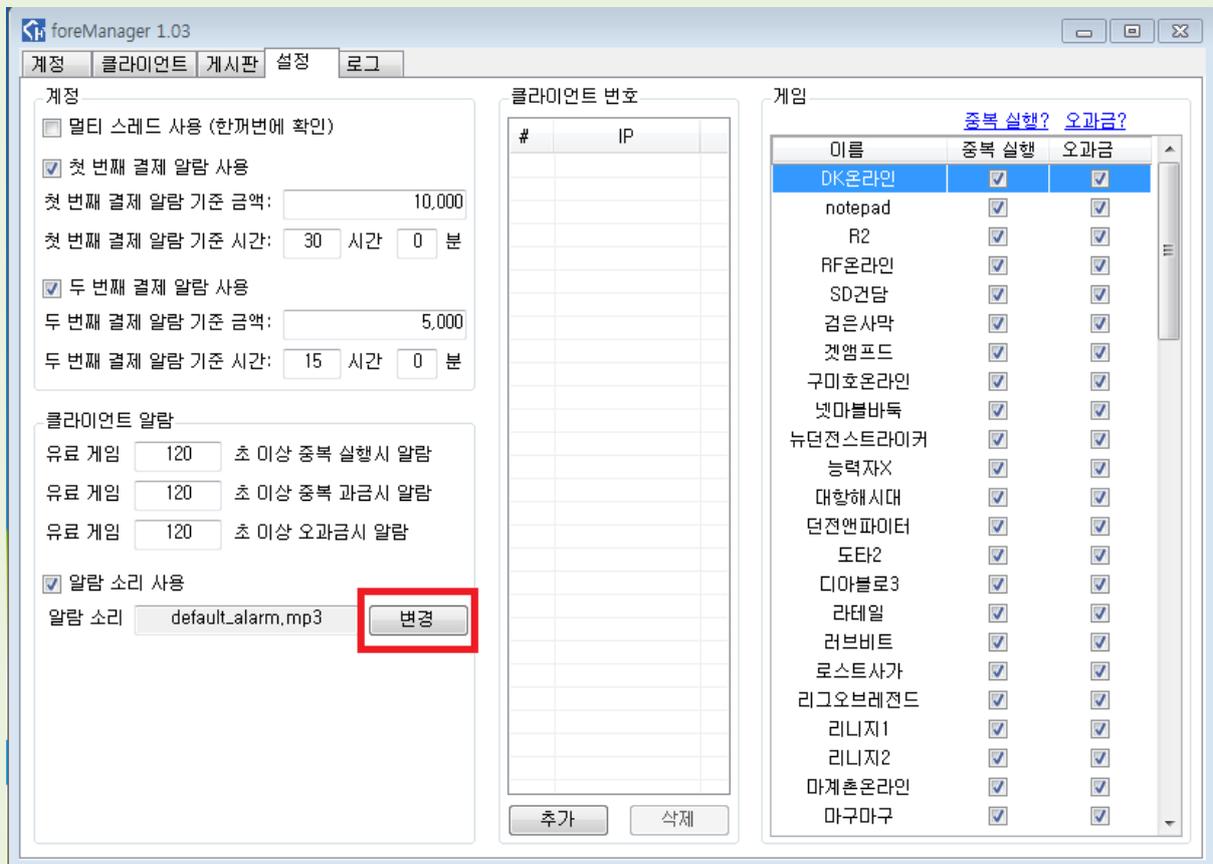
유료게임 초과금시 알람 : 이는 사이트에서는 과금이 되고 있으나, 현재 손님 컴퓨터에서 게임이 실행되고 있지 않을 때 초과금이라 판단하고 알려주는 기능입니다.

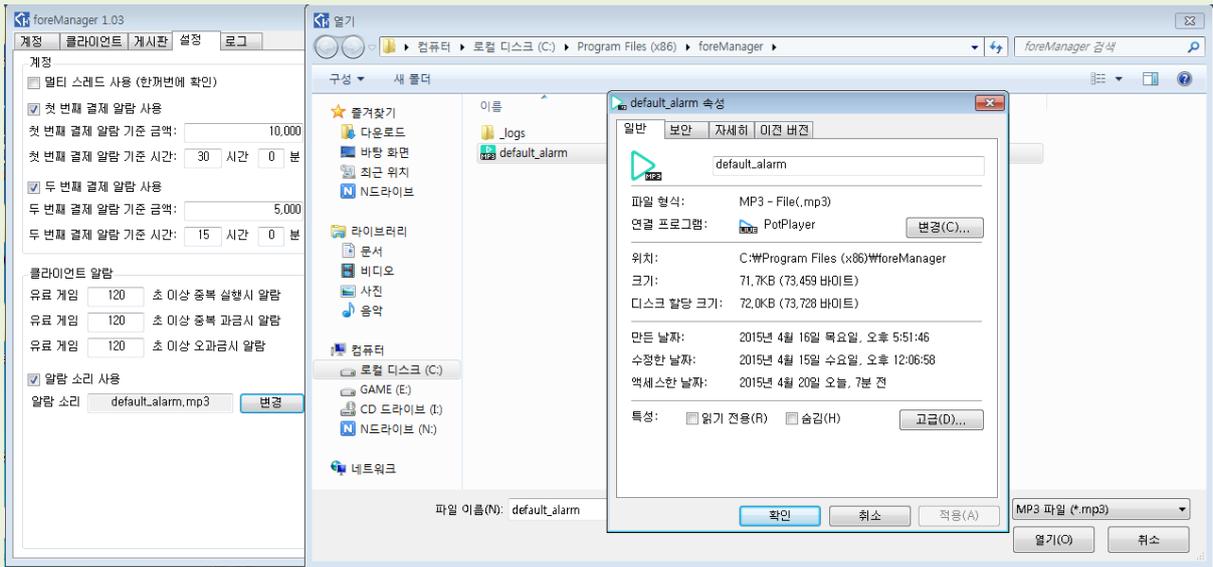
이 또한 위와 같은 이유로 최소 2분 이상으로 설정하는 것이 좋습니다.

D. 알람 소리 사용

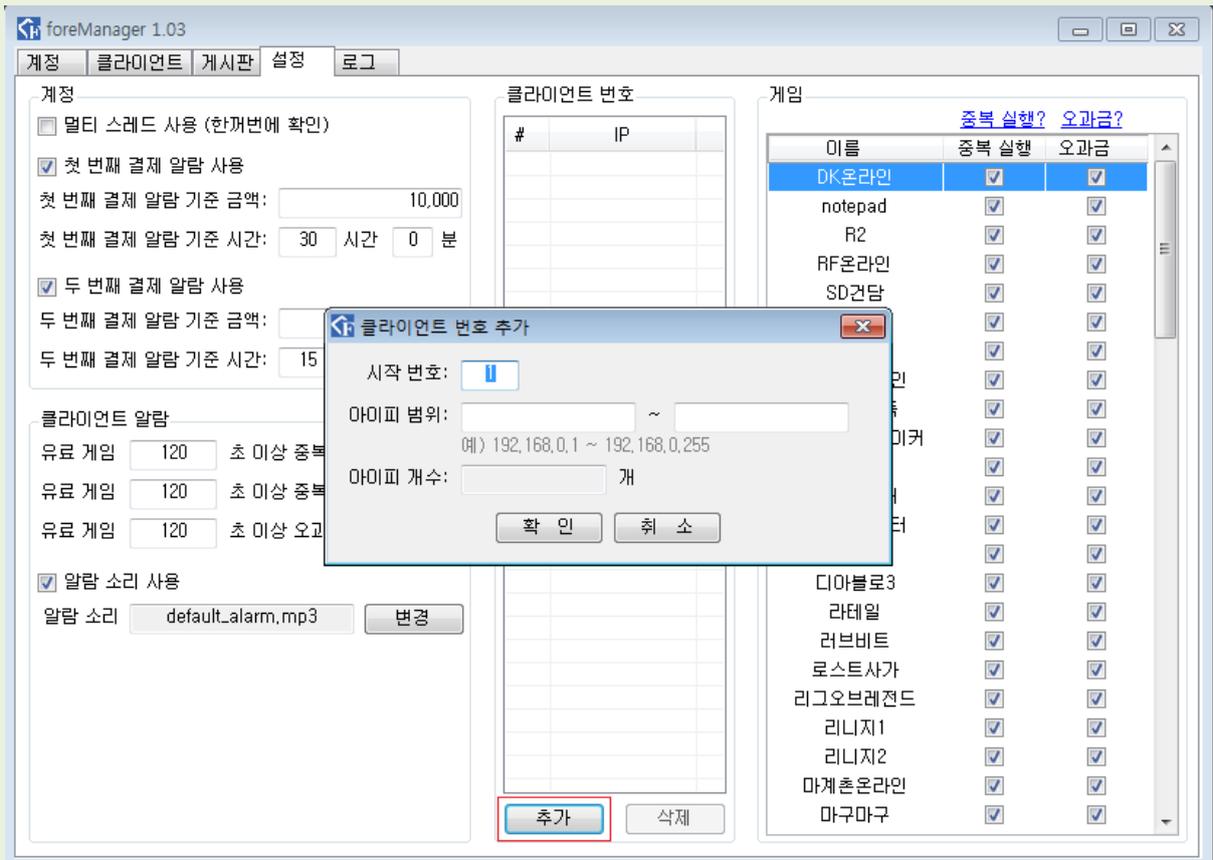
체크를 하게 되면 음향 효과를 추가합니다. (기본 소리는 사이렌이 울립니다)

사용자가 직접 지정한 MP3 파일로 변경이 가능합니다.





E. 손님 컴퓨터 설정



F. 중복 실행 및 초과금 게임 설정

The screenshot shows the 'foreManager 1.03' application window with three main panels:

- 계정 (Account):** Contains settings for multi-threaded use, alarm usage (first and second payment), and client alarm settings (free game limits and alarm sound).
- 클라이언트 번호 (Client List):** A table listing client IDs and their IP addresses.
- 게임 (Game):** A table for configuring game settings, including '중복 실행?' (Duplicate Execution) and '오과금?' (Overpayment).

클라이언트 번호 (Client List):

#	IP
1	192.168.0.1
2	192.168.0.2
3	192.168.0.3
4	192.168.0.4
5	192.168.0.5
6	192.168.0.6
7	192.168.0.7
8	192.168.0.8
9	192.168.0.9
10	192.168.0.10
11	192.168.0.11
12	192.168.0.12
13	192.168.0.13
14	192.168.0.14
15	192.168.0.15
16	192.168.0.16
17	192.168.0.17
18	192.168.0.18
19	192.168.0.19
20	192.168.0.20
21	192.168.0.21
22	192.168.0.22
23	192.168.0.23
24	192.168.0.24
25	192.168.0.25
26	192.168.0.26
27	192.168.0.27
28	192.168.0.28

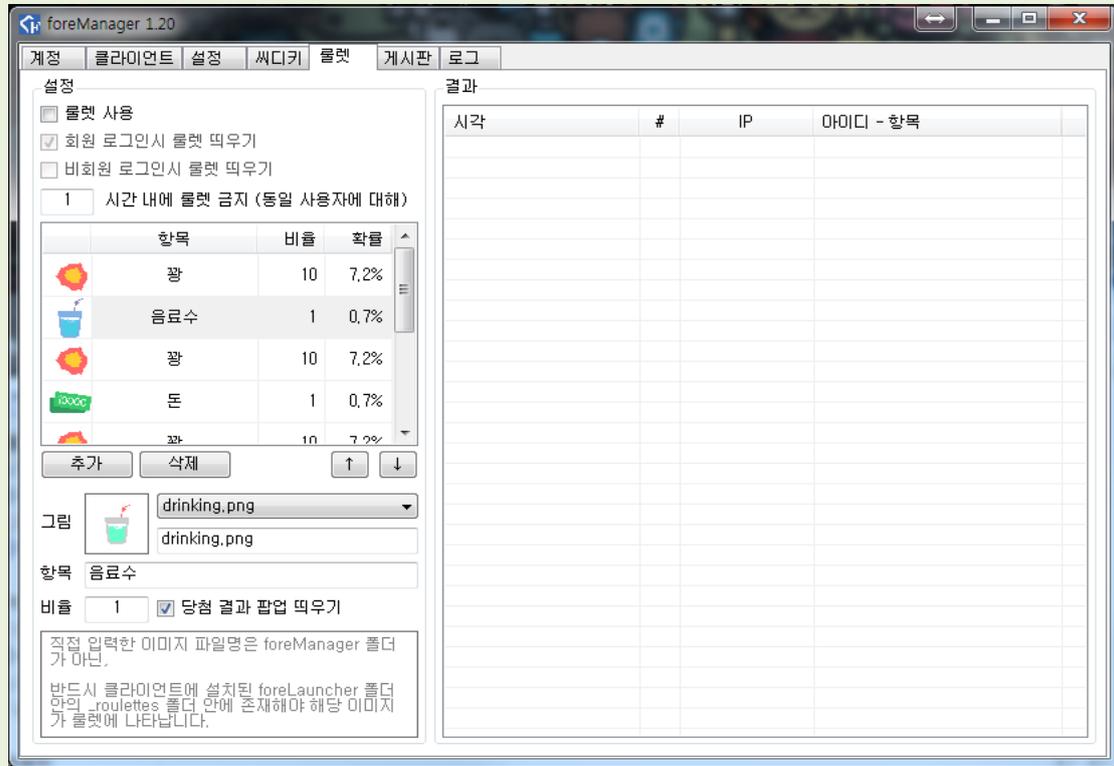
게임 (Game) Settings Table:

이름	중복 실행?	오과금?
소울마스터	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
스타크래프트1	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
스타크래프트2	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
스페셜포스2	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
슬러거	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
썬온라인	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
썬온라인	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
아바	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
아스타	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
마이온	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
아크로드2	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
아키에이지	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
아틀란티카	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
에오스	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
엘로아	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
엘소드	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
오로바둑	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
와우	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
워크래프트3	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
월드오브워프	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
이카루스	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
출조낙시왕	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
카오스온라인	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>

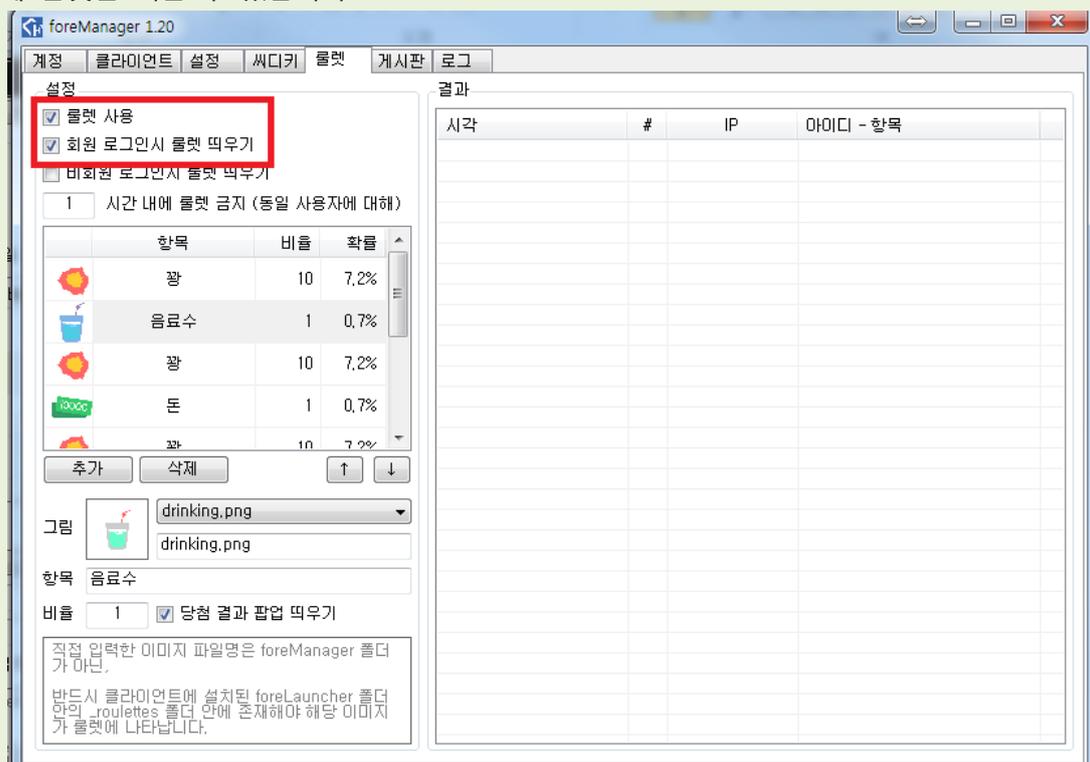
위와 같이 스타크래프트와 워크래프트 체크를 해제하면 초과금 설정에서 빠지게 됩니다.

4. ForeManager 룰렛 설정 방법

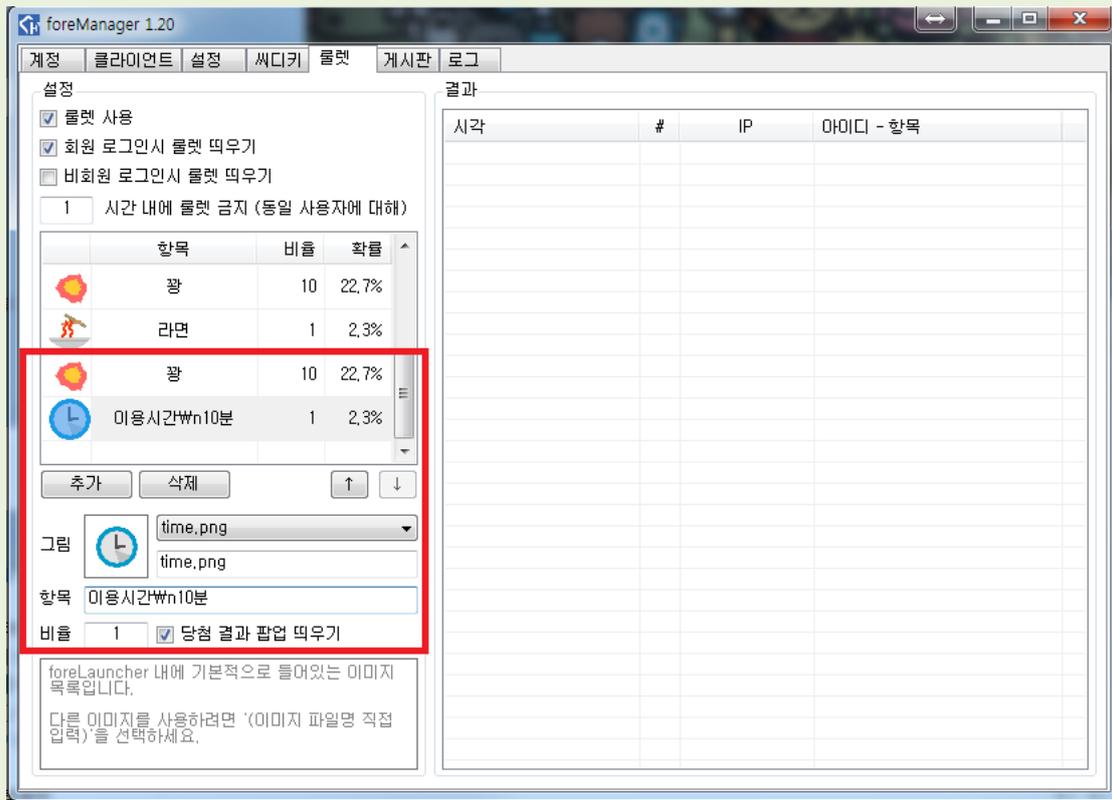
1) 룰렛 탭으로 이동하면 아래의 그림과 같이 나옵니다.



2) 룰렛 사용을 체크하면 손님이 로그인 할 때 룰렛이 뜨게 됩니다. 회원과 비회원을 구분하여 손님에게 룰렛을 띄울 수 있습니다.



3) 룰렛의 상세 설정은 아래와 같이 할 수 있습니다.



- 추가, 삭제 : 새로운 룰렛 항목을 추가하는 버튼입니다. 추가를 누르면 기본적으로 "새 항목"이라는 이름으로 항목이 추가되며, 아래와 같이 항목을 변경할 수 있습니다.

- 그림 : 손님 자리의 ForeLauncher가 설치된 폴더 안에 _rouettes이란 폴더가 있습니다. 이 폴더 안에 있는 그림 파일 이름을 적으면 됩니다(예, abc.png). 위에 보이는 것과 같이 ForeLauncher에 기본적으로 들어 있는 그림 파일들은 선택해서 바로 사용할 수 있습니다. 만약 다른 그림을 사용하고 싶을 경우에는 손님 자리의 ForeLauncher의 _rouettes 폴더 안에 그림 파일을 직접 넣고서 ForeManager에 그림 파일 이름을 적으면 됩니다. 직접 넣은 그림 파일의 그림은 ForeManager에서 나오지 않을 수 있지만 ForeLauncher가 설치된 손님 자리에서는 정상적으로 뜨게 됩니다.

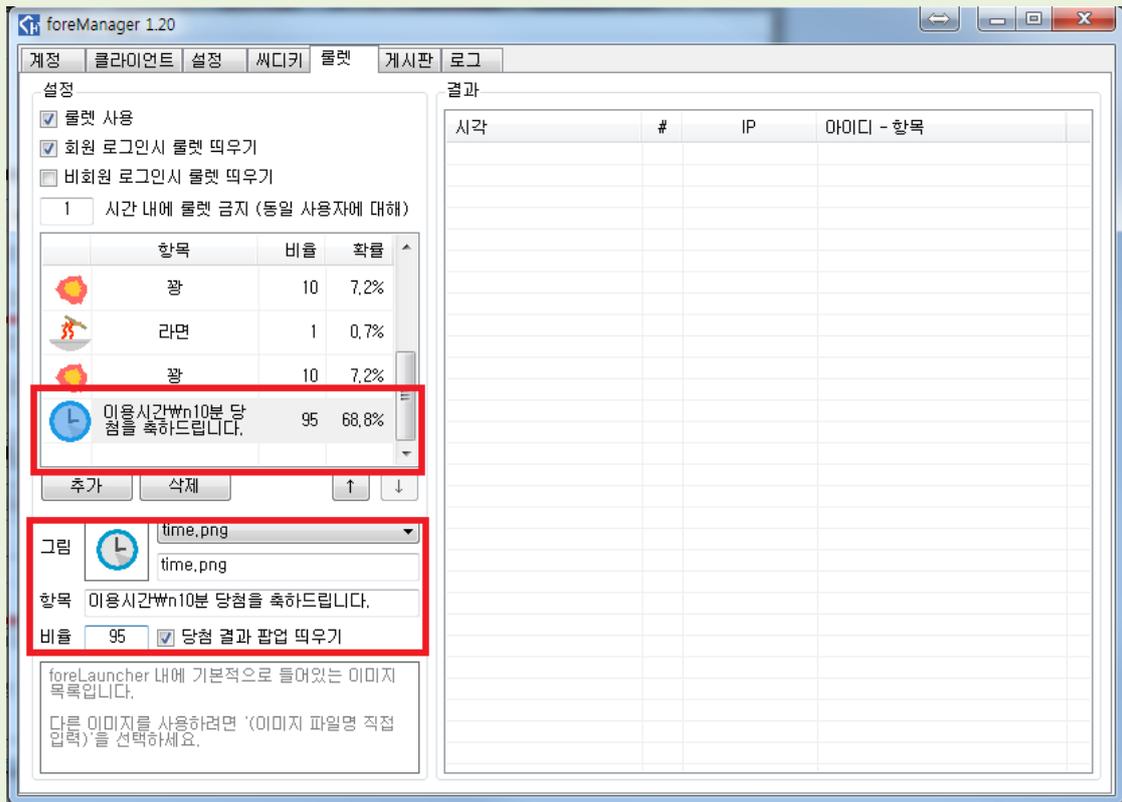
- 항목 : 항목은 룰렛 칸에 들어갈 텍스트 이름을 적습니다. 텍스트 중간에 Wn을 입력하면 줄바꿈이 됩니다.

예)

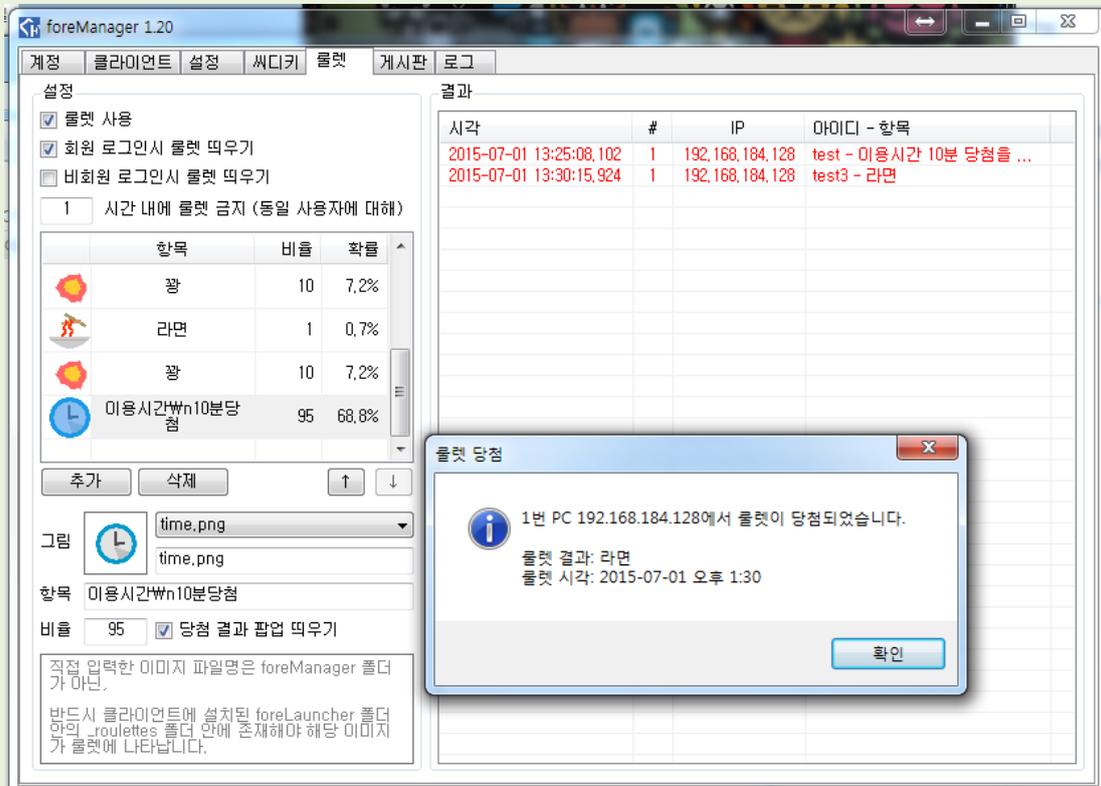
이용시각 10분	→	이용시각 10분
이용시각Wn10분	→	이용시각 10분

- 비율 : 해당 룰렛 항목이 뜨게 되는 비율을 입력합니다. 비율을 입력하면 확률 %가 자동으로 계산되어 나옵니다.

아래 그림은 항목의 이름과 비율을 조정한 한 예제입니다.

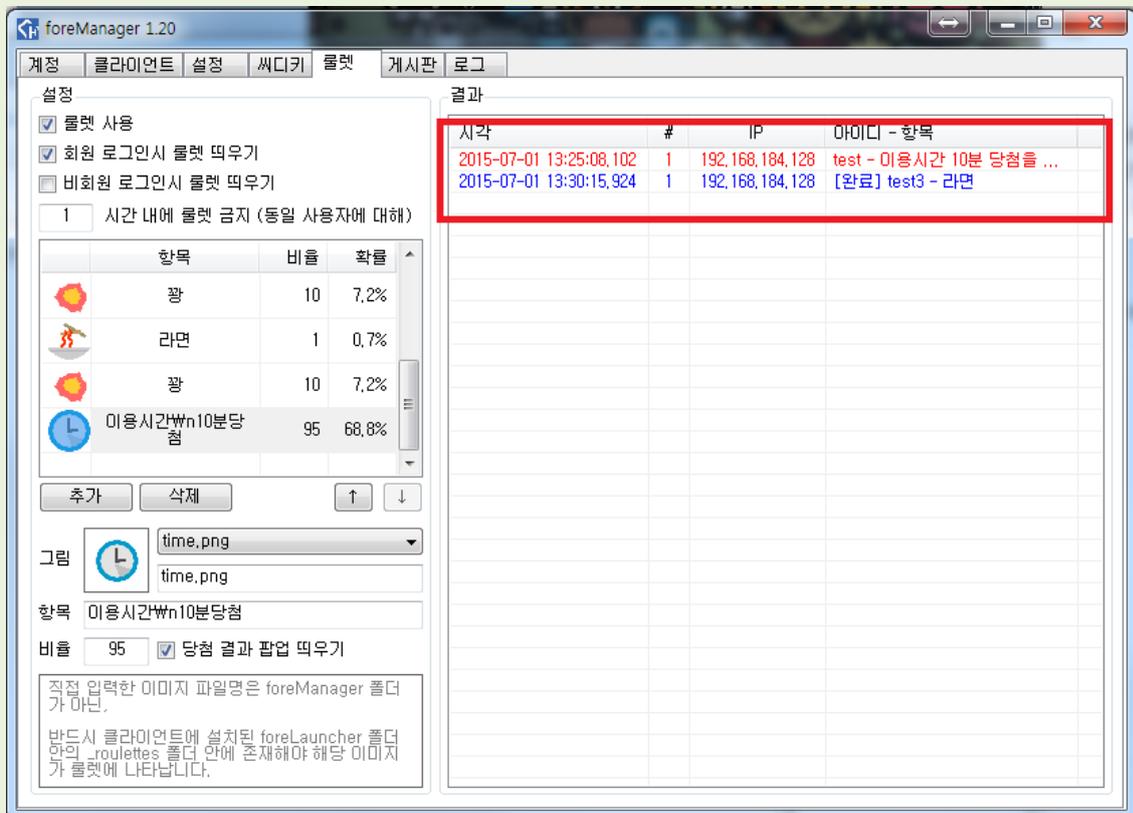
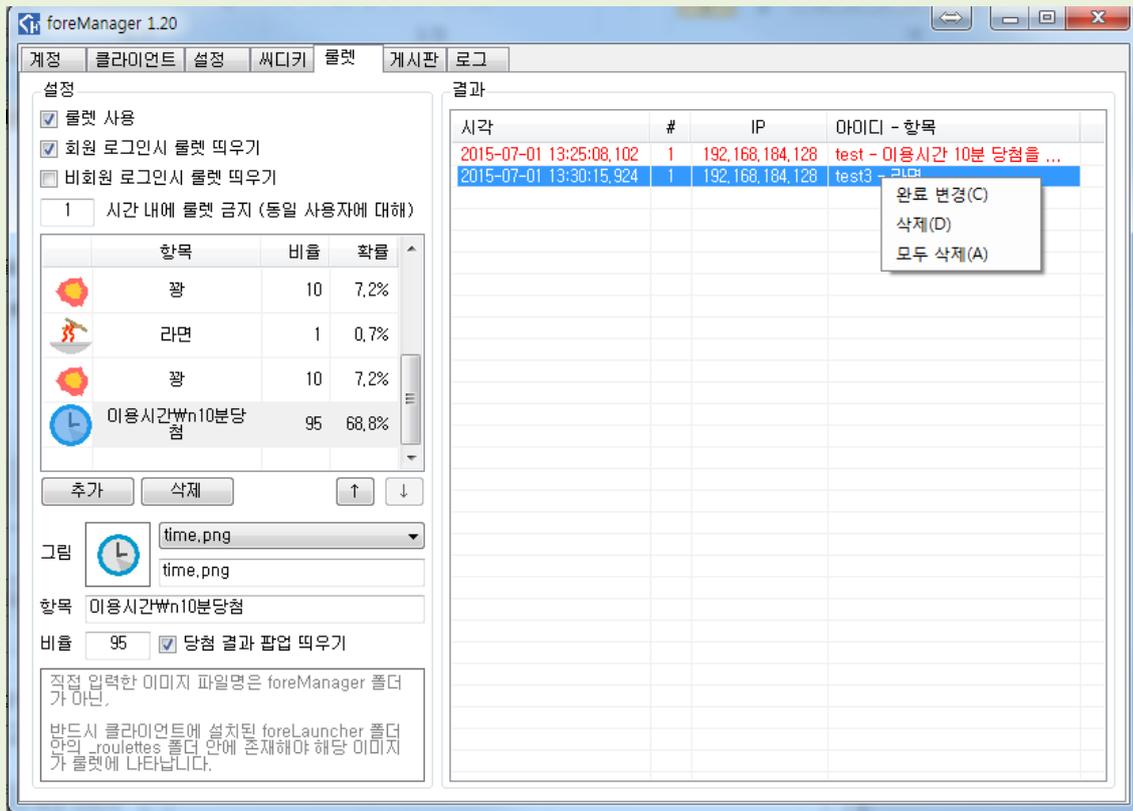


4) 룰렛이 당첨될 경우 아래와 같은 팝업이 뜨게 됩니다.



* 광과 같은 항목에 대해서 팝업을 띄우지 않게 하기 위해서는 해당 항목을 클릭한 후 "당첨 결과 팝업 띄우기" 체크를 해제하면 해당 항목은 알림창이 뜨지 않게 됩니다.

6) 룰렛 당첨 후 결과는 아래와 같이 결과 목록에 추가됩니다.



해당 로그를 우클릭하면 완료 변경, 삭제, 모두 삭제 메뉴가 뜨게 됩니다. 위의 라면이 걸린 예제는 완료 변경으로 처리하였으며, 라면 지급이 완료되었다는 것을 뜻하게 됩니다.